

LA FAMIGLIA

Optionale Regeländerungen

Für eine bessere Spielerfahrung empfehlen wir folgende Regeln aus dem Grundspiel zu ändern (Die Seitenzahlen beziehen sich jeweils auf die Spielanleitung des Grundspieles):

Neutrale Soldati (Seite 16)

Neutrale Soldati (grau) unterscheiden sich von den Soldati anderer Familien nur noch in den 2 folgenden Punkten:

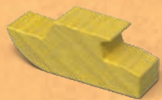
- A** Im Angriff mit oder gegen neutrale Soldati legst du für die Rohe Kraft nur 1 Soldato anstatt 2 in den Vorrat.
- B** Übernimmst du ein Gebiet, welches von neutralen Soldati besetzt war, dann erhältst du 2 Soldati in deine Zentrale – unabhängig wie viel neutrale Soldati sich zuvor in dem Gebiet befunden haben. Es gibt darüber hinaus keine weiteren neutralen Überläufer. Wird z. B. ein neutrales Gebiet mit der Teilaktion „Anschlag“ oder mittels eines Pentito geleert und jemand nimmt dieses Gebiet daraufhin ein, bekommt niemand Soldati in die Zentrale. (Zuvor erhielt man immer genau 1 Soldato in die Zentrale, wenn man einen neutralen Soldato entfernt hat.).

Einfluss gewinnen (Seite 10 „Spaltenwahl und Versetzen der Steine“)

Der Satz „Versetze die Einflusssteine auf beliebige freie Aktionsfelder des unteren Aktionstableaus.“ wird folgendermaßen geändert:

Versetze die Einflusssteine auf beliebige freie Aktionsfelder **bzw. auf leere blaue Felder** des unteren Aktionstableaus.

Zusammenziehen (Seite 15 „Bewegung (und Angriff)“)



Der Satz „Du darfst damit allerdings **keine** Soldati oder Autos **über Schnellboote** in das Gebiet ziehen oder Soldati **aus dem Gebiet** mit dem Befehl in andere Gebiete ziehen.“ wird folgendermaßen geändert:

Du darfst **zusätzlich** Soldati aus genau 1 Gebiet über Schnellboote in das Gebiet ziehen. Es dürfen weder Autos über Schnellboote transportiert werden, noch dürfen Soldati aus dem Gebiet mit dem Befehl in andere Gebiete ziehen.



Einflussmarker auf Kontrollplättchen (Seite 13 „Die Kontrollplättchen“)

In der Verwaltung nach der Gefechtsphase dürft ihr jeweils eure Einflusssteine auf den Kontrollplättchen beliebig neu versetzen.

Spielende



Der Satz „Sollte **niemand** von euch dieses Gebiet kontrollieren, endet das Spiel **Unentschieden**“ wird folgendermaßen geändert: Sollte niemand von euch dieses Gebiet kontrollieren, **gewinnt das Team mit der Startfigur**.

Die Einzelperson darf die Einflusssteine der Kommissionsmitglieder nur auf freie Aktionsfelder des Solotableaus legen und die Aktionen ausführen, so als wären es ihre eigenen Steine.



Boardgame Atelier
Hanfelderstraße 56
82319 Starnberg
Germany
Email: info@boardgameatelier.de

Vielen Dank an Frank Heeren von Feuerland für seine großzügige Unterstützung bei der Gründung dieses Verlages.